

윤영민 Frontend Developer

안녕하세요 복리적 성장을 추구하는 개발자 윤영민입니다.

- 실용적인 개발을 위한 기술적 탐구 추구합니다.
- 문제를 언어화하여 이해관계자와 소통하고 문제를 개선하는 것을 추구합니다.
- 탐구한 기술을 주변 사람들에게 공유하여 팀워크를 높이고 조직생산성 향상을 추구합니다.

 devyun09@gmail.com

 github.com/DevDAN09

 linkedin.com/in/devyun-mle/

 www.akizora.dev

경력사항

(주) 투비소프트 넥사크로IDE개발팀

2025.02 - 현재

차세대 컴포넌트 개발 및 IDE Webview 개발

2026.02 - 현재

[NexacroK]

차세대 IDE 개발

- 디자인 캔버스 메모리 최적화 작업 (CDP VM Instance 1GB → 300MB 최적화)
- 다중 VSIX에 배포 환경에서 Vite-React WebView 개발

2025.3 - 2026.01

[NexaUtils]

팀내 DX 개선을 위한 사내 개인 프로젝트

- 가독성이 떨어지는 XML 데이터를 수정하기 편한 웹 에디터 개발
- Mermaid 기반 사내 프레임워크 시각화 사이트 개발
- 프레임워크 개발을 위한 Chrome Extension Inspector Tool 개발

2025.11 - 2026.01

[Lottie]

넥사크로 애니메이션 컴포넌트 개발

- Lottie 기반 넥사크로 애니메이션 컴포넌트 개발 (OSS기반 넥사크로 애니메이션 컴포넌트 도입)
- 넥사크로 사용자의 Lottie 사용 지원 및 Lottie 생애주기에 따른 이벤트 리스너 지원

2025.3 - 2025.10

[Field Component]

넥사크로 차세대 컴포넌트 개발

- 크로스플랫폼 대응 (모바일 브라우저 Android, Samsung, Safari, 일본어 브라우저)
- WARIA 및 WA인증에 대한 A11Y 대응

활동

Acordian @ Speaker  [링크](#)

2025.06 ~ 현재

- Frontend 관련 기술 공유 스터디로 스터디 발표자로 활동 했습니다.

Google Developers Group on Campus @ Core Member  [링크](#)

2023.09 ~ 2025.02

- 개발자 커뮤니티 활성화를 위해 커뮤니티 멤버로 활동했습니다.

발표

Typescript & Logics	TypesScript를 논리학과 함께 이해하기 링크	2026.02
• Curry-Howard Correspondence을 기반으로 논리학을 통해 타입스크립트를 이해해보기		
RadixUI & shadcn UI	Modern Web 생태계에서 컴포넌트 설계 링크	2026.01
• 오픈소스 코드 기반의 twmerge 와 CN 유틸함수, CVA를 활용한 컴포넌트 설계		
React Fiber Architecture	React Deep Dive 링크	2025.12
• 오픈소스 코드 기반의 React의 내부를 알아보기		

학력

송실대학교	컴퓨터학부 졸업	2019.03 - 2025.02
-------	----------	-------------------

자격증

정보처리기사	24203071120W	2024.12
컴퓨터활용능력1급	21-K9-070573	2021.06
회계관리2급	2-88-00537	2021.02

기술 스택

Languages:	Javascript, Typescript
Frameworks & Libraries:	React, Next.js Codex, ClaudeCode, Superpowers(TDD), Ouroboros(SDD),
Tooling:	Vite, Vitest, Tanstack-Query, Tailwind, Zustand, JSDocs, Mermaid,
Collaboration:	Notion, Slack